

MCC/LiME - Issues

#	Tracker	Status	Priority	Subject	Assignee	Updated
40	Улучшение	Закрыта	Немедленный	Очередная итерация логики присваивания, с учётом нового продвижения типов	m.bakhterev	05/29/2015 01:26 PM
9	Улучшение	Закрыта	Нормальный	1.2 Реализация задающей константу конструкции <code>.offset</code> для определения смещений для полей в структурах данных.	a13X_B_multiclet	04/03/2014 12:46 PM
10	Улучшение	Закрыта	Нормальный	2. Поддержка процедур	a13X_B_multiclet	04/03/2014 12:46 PM
3	Улучшение	Закрыта	Нормальный	1. Доработка <code>llfe</code> - компоненты, которая умеет забирать в нашу систему код LLVM.	a.efimov_multiclet	04/03/2014 12:46 PM
7	Улучшение	Закрыта	Нормальный	1. Поддержка работы с размещением и адресацией переменных	a13X_B_multiclet	04/03/2014 12:46 PM
18	Улучшение	Закрыта	Нормальный	1. Согласование интерфейса библиотеки	m.bakhterev	10/09/2013 12:25 AM
19	Улучшение	Закрыта	Нормальный	1.1 Всё, что касается выражений должно задаваться структурой <code>Ref</code>	m.bakhterev	10/09/2013 12:24 AM
4	Улучшение	Закрыта	Нормальный	1.1 Инициализация структур и массивов.	a.efimov_multiclet	04/03/2014 12:46 PM
8	Улучшение	Закрыта	Нормальный	1.1 Распространение конструкции <code>.size</code> на составные типы.	a13X_B_multiclet	04/03/2014 12:46 PM
5	Улучшение	Закрыта	Нормальный	1.2 Поддержка <code>short</code> -переменных. Разбиение на пары байтов при чтении и записи с корректным распространением знака	a.efimov_multiclet	04/03/2014 12:46 PM
20	Улучшение	Закрыта	Нормальный	1.2 Там, где подразумеваются списки должны быть параметры <code>List *</code>	m.bakhterev	10/09/2013 12:24 AM
21	Улучшение	Закрыта	Нормальный	1.3 Окружения, таблицы и отображения должны быть <code>Array *</code>	m.bakhterev	10/09/2013 12:22 AM
22	Улучшение	Закрыта	Нормальный	2. Загрузка полного графа программы с учётом привязки типов и переменных к окружениям	m.bakhterev	04/03/2014 12:46 PM
6	Улучшение	Закрыта	Нормальный	2. Разработка системы форм для цикла <code>for</code> .	a.efimov_multiclet	04/03/2014 12:46 PM
11	Улучшение	Закрыта	Нормальный	2.1 Вызов процедур. Реализация конструкций <code>.call</code> и <code>.arg</code>	a13X_B_multiclet	04/03/2014 12:46 PM
23	Улучшение	Закрыта	Нормальный	2.1. Конструирование цепочек дочерних окружений конструкцией <code>.E</code>	m.bakhterev	04/03/2014 12:46 PM
24	Улучшение	Закрыта	Нормальный	2.1.1. Простое конструирование, без инициализации узла. 2-параметрический вариант <code>.E</code>	m.bakhterev	04/03/2014 12:46 PM
25	Улучшение	Закрыта	Нормальный	2.1.2. Конструирование с инициализацией узла. 3-параметрический вариант	m.bakhterev	04/03/2014 12:46 PM
26	Улучшение	Закрыта	Нормальный	2.2 Переход в сконструированное окружение	m.bakhterev	04/03/2014 12:46 PM
27	Улучшение	Закрыта	Нормальный	2.3. Оценка типов (конструкции <code>.T</code> и <code>.TEnv</code>)	m.bakhterev	04/03/2014 12:46 PM
28	Улучшение	Закрыта	Нормальный	2.3.1. <code>.T</code> рекурсивная оценка с созданием таблицы, похожей на таблицу атомов. Должно быть несложно	m.bakhterev	04/03/2014 12:46 PM
29	Улучшение	Закрыта	Нормальный	2.3.2. Занесение привязки типа к некоторому имени при помощи <code>.TEnv</code> .	m.bakhterev	04/03/2014 12:46 PM
30	Улучшение	Закрыта	Нормальный	2.4. Оценка переменных (конструкция <code>.S</code>).	m.bakhterev	04/03/2014 12:46 PM
31	Улучшение	Закрыта	Нормальный	3. Внутреннее согласование процедуры <code>progress</code> с порождением и разрушением окружений.	m.bakhterev	04/03/2014 12:46 PM
12	Улучшение	Закрыта	Нормальный	3. Инициализация структур и массивов.	a13X_B_multiclet	04/03/2014 12:46 PM
32	Улучшение	Закрыта	Нормальный	3.1. Согласование с более продуманным интерфейсом библиотеки.	m.bakhterev	04/03/2014 12:46 PM
33	Улучшение	Закрыта	Нормальный	3.2. Выразить в терминах переходов между разными окружениями смену контекста вывода текущего окружения.	m.bakhterev	04/03/2014 12:46 PM
34	Улучшение	Закрыта	Нормальный	3.2.1. По каким условиям прекратить вывод и вернуться обратно?	m.bakhterev	04/03/2014 12:46 PM
35	Улучшение	Закрыта	Нормальный	3.2.2. Как аккуратно сослаться на определённый накопленный контекст вывода	m.bakhterev	04/03/2014 12:46 PM

#	Tracker	Status	Priority	Subject	Assignee	Updated
36	Улучшение	Закрыта	Нормальный	3.2.3. Как поменять местами несколько контекстов вывода?	m.bakhterev	04/03/2014 12:46 PM
13	Улучшение	Закрыта	Нормальный	4. Отказ от использования LCC для генерации инструкций ассемблера	a13X_B_multiclet	04/03/2014 12:46 PM
14	Улучшение	Закрыта	Нормальный	4.1 Реализация собственной функциональности для конструирования выражений из триад	a13X_B_multiclet	04/03/2014 12:46 PM
15	Улучшение	Закрыта	Нормальный	4.2 Генерация триадного графа и перенос на него алгоритмов сортировки в линейное представление параграфов	a13X_B_multiclet	04/03/2014 12:46 PM
16	Улучшение	Закрыта	Нормальный	4.3 Переменные и структуры данных	a13X_B_multiclet	04/03/2014 12:46 PM
17	Улучшение	Закрыта	Нормальный	4.4 Генерация ассемблерного кода версии 2	a13X_B_multiclet	04/03/2014 12:46 PM