

## MCC/LiME - Issues

| #  | Tracker   | Status   | Priority    | Subject   | Assignee         | Updated             |
|----|-----------|----------|-------------|---|------------------|---------------------|
| 41 | Улучшение | В работе | Срочный     | Реализация логики gvalue для присваиваний   | m.bakhterev      | 05/29/2015 10:09 AM |
| 40 | Улучшение | Закрыта  | Немедленный | Очередная итерация логики присваивания, с учётом нового продвижения типов                                 | m.bakhterev      | 05/29/2015 01:26 PM |
| 36 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 3.2.3. Как поменять местами несколько контекстов вывода?  | m.bakhterev      | 04/03/2014 12:46 PM |
| 35 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 3.2.2. Как аккуратно сослаться на определённый накопленный контекст вывода                                | m.bakhterev      | 04/03/2014 12:46 PM |
| 34 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 3.2.1. По каким условиям прекратить вывод и вернуться обратно?  | m.bakhterev      | 04/03/2014 12:46 PM |
| 33 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 3.2. Выразить в терминах переходов между разными окружениями смену контекста вывода текущего окружения.   | m.bakhterev      | 04/03/2014 12:46 PM |
| 32 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 3.1. Согласование с более продуманным интерфейсом библиотеки.   | m.bakhterev      | 04/03/2014 12:46 PM |
| 31 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 3. Внутреннее согласование процедуры progress с порождением и разрушением окружений.                      | m.bakhterev      | 04/03/2014 12:46 PM |
| 30 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 2.4. Оценка переменных (конструкция .S).  | m.bakhterev      | 04/03/2014 12:46 PM |
| 29 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 2.3.2. Занесение привязки типа к некоторому имени при помощи .TEnv.                                       | m.bakhterev      | 04/03/2014 12:46 PM |
| 28 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 2.3.1. .T рекурсивная оценка с созданием таблицы, похожей на таблицу атомов. Должно быть несложно         | m.bakhterev      | 04/03/2014 12:46 PM |
| 27 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 2.3. Оценка типов (конструкции .T и .TEnv)  | m.bakhterev      | 04/03/2014 12:46 PM |
| 26 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 2.2 Переход в сконструированное окружение   | m.bakhterev      | 04/03/2014 12:46 PM |
| 25 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 2.1.2. Конструирование с инициализацией узла. 3-параметрический вариант                                   | m.bakhterev      | 04/03/2014 12:46 PM |
| 24 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 2.1.1. Простое конструирование, без инициализации узла. 2-параметрический вариант .E                      | m.bakhterev      | 04/03/2014 12:46 PM |
| 23 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 2.1. Конструирование цепочек дочерних окружений конструкцией .E   | m.bakhterev      | 04/03/2014 12:46 PM |
| 22 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 2. Загрузка полного графа программы с учётом привязки типов и переменных к окружениям                     | m.bakhterev      | 04/03/2014 12:46 PM |
| 21 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 1.3 Окружения, таблицы и отображения должны быть Array *  | m.bakhterev      | 10/09/2013 12:22 AM |
| 20 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 1.2 Там, где подразумеваются списки должны быть параметры List *  | m.bakhterev      | 10/09/2013 12:24 AM |
| 19 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 1.1 Всё, что касается выражений должно задаваться структурой Ref  | m.bakhterev      | 10/09/2013 12:24 AM |
| 18 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 1. Согласование интерфейса библиотеки   | m.bakhterev      | 10/09/2013 12:25 AM |
| 17 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 4.4 Генерация ассемблерного кода версии 2   | a13X_B_multiclet | 04/03/2014 12:46 PM |
| 16 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 4.3 Переменные и структуры данных   | a13X_B_multiclet | 04/03/2014 12:46 PM |
| 15 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 4.2 Генерация триадного графа и перенос на него алгоритмов сортировки в линейное представление параграфов | a13X_B_multiclet | 04/03/2014 12:46 PM |
| 14 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 4.1 Реализация собственной функциональности для конструирования выражений из триад                        | a13X_B_multiclet | 04/03/2014 12:46 PM |
| 13 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 4. Отказ от использования LCC для генерации инструкций ассемблера   | a13X_B_multiclet | 04/03/2014 12:46 PM |
| 12 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 3. Инициализация структур и массивов.   | a13X_B_multiclet | 04/03/2014 12:46 PM |
| 11 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 2.1 Вызов процедур. Реализация конструкций .call и .arg   | a13X_B_multiclet | 04/03/2014 12:46 PM |
| 10 | Улучшение | Закрыта  | Нормальный  | 2. Поддержка процедур   | a13X_B_multiclet | 04/03/2014 12:46 PM |

| # | Tracker   | Status  | Priority   | Subject  | Assignee           | Updated             |
|---|-----------|---------|------------|--|--------------------|---------------------|
| 9 | Улучшение | Закрыта | Нормальный | 1.2 Реализация задающей константу конструкции .offset для определения смещений для полей в структурах данных.    | a13X_B_multiclet   | 04/03/2014 12:46 PM |
| 8 | Улучшение | Закрыта | Нормальный | 1.1 Распространение конструкции .size на составные типы.   | a13X_B_multiclet   | 04/03/2014 12:46 PM |
| 7 | Улучшение | Закрыта | Нормальный | 1. Поддержка работы с размещением и адресацией переменных  | a13X_B_multiclet   | 04/03/2014 12:46 PM |
| 6 | Улучшение | Закрыта | Нормальный | 2. Разработка системы форм для цикла for.  | a.efimov_multiclet | 04/03/2014 12:46 PM |
| 5 | Улучшение | Закрыта | Нормальный | 1.2 Поддержка short-переменных. Разбиение на пары байтов при чтении и записи с корректным распространением знака | a.efimov_multiclet | 04/03/2014 12:46 PM |
| 4 | Улучшение | Закрыта | Нормальный | 1.1 Инициализация структур и массивов.   | a.efimov_multiclet | 04/03/2014 12:46 PM |
| 3 | Улучшение | Закрыта | Нормальный | 1. Доработка llfe - компоненты, которая умеет забирать в нашу систему код LLVM.                                  | a.efimov_multiclet | 04/03/2014 12:46 PM |